



## باسمہ تعالیٰ

شماره: ۱۴۰۰/۱۳۴۵۵۷  
تاریخ: ۱۴۰۰ / ۰۷ / ۱۱  
پیوست:

«اللَّهُمَّ صَلِّ عَلَى مُحَمَّدٍ وَآلِ مُحَمَّدٍ»

همکاران گرامی

معاونین محترم پژوهشی دانشگاهها

موضوع: فراخوان هفتمین کنفرانس بین‌المللی «بازی‌های رایانه‌ای؛ فرصت‌ها و چالش‌ها» - اسفند ۱۴۰۰ - دانشگاه اصفهان  
(آنلاین)

با سلام و احترام

با استعانت از ایزد متعال و پس از برگزاری موفق شش دوره‌ی کنفرانس بین‌المللی «بازی‌های رایانه‌ای؛ فرصت‌ها و چالش‌ها» که به عنوان باسابقه‌ترین رویداد جامع پژوهشی مقاله‌محور کشور در این حوزه شناخته می‌شود، دانشگاه اصفهان با همراهی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در اسفندماه ۱۴۰۰ به صورت آنلاین میزبان هفتمین دوره‌ی این کنفرانس خواهد بود.

این کنفرانس در سه رشته روانی، علوم انسانی و هنر به بررسی علمی ابعاد مختلف صنعت-هنر-رسانه‌ی نوین بازی‌های رایانه‌ای و فناوری‌های همبسته می‌پردازد و با برگزاری جلسات ارائه‌ی مقالات و رویدادهای جانبی متنوع از قبیل کارگاه‌های آموزشی، ویینارها و سخنرانی‌های کلیدی توسط متخصصین داخل و خارج کشور که با توجه به آنلاین بودن این دوره از رونق بیشتری برخوردار خواهد بود، محیطی برای گرد هم آیی، شبکه‌سازی، تبادل نظریات و آراء فعالان مختلف حوزه‌ی بازی‌های رایانه‌ای را فراهم می‌آورد.

اطلاعات تکمیلی در وبسایت کنفرانس به آدرس <http://cgco2022.ui.ac.ir> موجود است. به پیوست، پوستر فراخوان کنفرانس تقدیم می‌گردد. خواهشمند است هماهنگی لازم جهت اطلاع‌رسانی به همکاران رشته‌های مرتبط (کامپیوتر، فناوری اطلاعات، مهندسی پزشکی، روانشناسی، جامعه‌شناسی، علوم تربیتی، علوم اجتماعی، علوم ارتباطات، تکنولوژی آموزشی، مدیریت، اقتصاد، هنر، تاریخ، ادبیات، معارف اسلامی و ...) را معمول دارید.

ضمناً مرکز نوآوری صنایع سرگرمی دانشگاه اصفهان آمده‌ی همکاری در حوزه‌های پژوهشی، آموزشی و کارآفرینی با متخصصان امر و همکاران محترم می‌باشد. اطلاعات تکمیلی در وبسایت مرکز به آدرس <http://uicvgame.ir> موجود است.

با سپاس

رسول رکنی پژوهش  
معاون پژوهش و فناوری دانشگاه

اصفهان-میدان آزادی خیابان هزارجریب کدپی: ۸۱۷۴۶-۷۳۴۴۱ تلفن: ۰۳۱۳۷۹۳۲۱۲۸

۰۳۱۳۷۹۳۲۶۴۰

**ONLINE**

# هفتمین کنفرانس بین‌المللی

The 7<sup>th</sup> International Conference on

## بازی‌های رایانه‌ای؛ فرصت‌ها و چالش‌ها Computer Games; Challenges & Opportunities

۱۴۰۰-۶۹۵ اسفند - دانشگاه اصفهان



24-25 February 2022

Special Focus: Video Games;  
An Evidence-Based Approach

**CGCO**  
**2022**

دبيرخانه:

اصفهان، خیابان هزارجریب، دانشگاه اصفهان

مرکز نوآوری صنایع سرگرمی

دسترسی سریع: ۰۹۱۳۷۵۰۰۴۰۷

تلفکس: ۰۳۱-۳۷۹۳۲۱۲۷

cogoConference.ui@gmail.com



CGCO2022.ui.ac.ir



cgcoconference

نکته و پیشنهاد: بازی‌های رایانه‌ای؛ رویکردهای مبتدا بر شواهد  
 مهلت ارسال اصل مقالات: ۰۹/۰۹/۱۴۰۰  
 زمان اعلام نتایج دوره اول: ۰۵/۰۹/۱۴۰۰  
 مهلت ثبت نام در کنفرانس: ۰۵/۱۱/۱۴۰۰



- تحلیل روانشناسی، جامعه شناختی و فرهنگی
- کاربردهای آموزشی، درمانی، تبلیغاتی، فرهنگ‌سازی
- مدلسازی و طراحی محصول
- سیاست‌گذاری و راهبردهای کسب‌وکار
- تحلیل زیبایی‌شناسی و هنری

